
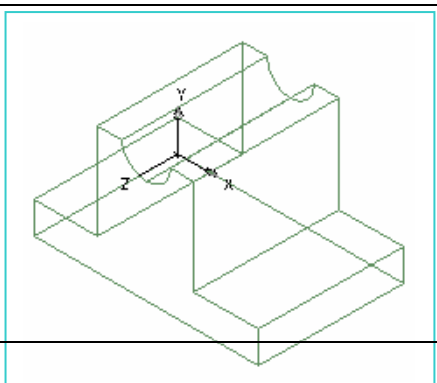



نشط القائمة Modify ← اختر Object ← اختر Polyline ← سوف تظهر الرسالة التالية:	
Command: _pedit Select Polyline or [Multiple]:	
نشط بالفأرة أحد أضلاع الشكل (D-4) سوف يصبح الخط منقط وتظهر الرسالة التالية :	
Do you want to turn it into one?	
<Y>	

عندما تظهر الرسالة السابقة اضغط Enter لكي توافق على تحويل جميع العناصر وكأنها عنصر واحد ، بعدها سوف تظهر الرسالة التالية :	
Enter an option [Close/Join/Width/Edit vertex/Fit/Spline/Decurve/Ltype	
قم باختيار الحرف الأول من كلمة Join في الرسالة أعلاه ، ثم اضغط Enter	
Select objects:	ثم قم بتنشيط الشكل (D-4) ليصبح منقطاً عندما تظهر الرسالة التالية
	اضغط بعدها على Enter مرتين ليكتمل توحيد العناصر

ملحوظة : في الخطوة السابقة أي خطوة توحيد العناصر لا تشعر بتغير في الرسم ولكنك إذا أردت أن تمسح مثلاً القوس فقط فإن جميع عناصر الشكل سوف تمسح وهكذا أي تغيير آخر .

	11 - انقر على أمر البثق extrude 
	12 - سوف يتحول مؤشر الفأرة إلى مربع انتقاء نشط أحد أضلاع الشكل سوف تصبح جميع عناصر الشكل منقطة (نشطة) بعدها اضغط Enter.
Specify height of extrusion or [Path]: 90	13 - أدخل ارتفاع البثق
Specify angle of taper for extrusion <0>: 0	14 - أدخل زاوية ميل البثق
	15 - حول الرسم من ثنائي الأبعاد إلى ثلاثي الأبعاد بحيث يظهر في الوضع SE Isometric . (يجب أن يبدو الرسم كما بالشكل D-5)
	16 - حول الرسم إلى الشكل السلبي .
	17 - أنقل UCS إلى الموضع الموضح بالشكل (D-6)
	18 - انقر أمر رسم أسطوانة 
	19 - ادخل مركز الأسطوانة ٤٥,٢٠
	20 - أدخل نصف قطر الأسطوانة ١٠